

# Requerimientos

## Requerimientos Funcionales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Requerimiento | Tipo |
| 1. | El sistema debe permitir el inicio de sesión de los usuarios a sus respectivas cuentas, esto mediante sus credenciales de acceso. | De usuario |
| 2. | El sistema debe mostrar el menú principal cuando ocurra un ingreso de sesión exitoso. | De sistema |
| 3. | El sistema debe mostrar un mensaje cuando ocurra un inicio de sesión fallido, esto dependiendo de si los datos introducidos no coinciden con los datos registrados. | De sistema |
| 4. | El sistema debe permitir al usuario registrarse y crear credenciales de acceso válidas | De usuario |
| 5. | El sistema debe permitir a los usuarios recuperar su contraseña mediante un mensaje al correo electrónico donde el usuario pueda cambiar su contraseña. | De usuario |
| 6. | El sistema debe registrar cualquier cambio de contraseña y permitir el ingreso del usuario mediante la nueva contraseña especificada. | De sistema |
| 7. | El sistema debe permitir al usuario seleccionar un escenario. | De Usuario |
| 8. | El sistema debe desplegar el escenario seleccionado por el usuario. | De Sistema |
| 9. | El sistema debe permitir la salida de un escenario cuando el usuario seleccione la opción de salida. | De Usuario |
| 10. | El sistema debe mostrar el menú principal cuando el usuario salga de un escenario. | De Sistema |
| 11. | El sistema debe posibilitar a los usuarios con membresía activar un recorrido guiado en un escenario, con la opción de desactivar esta funcionalidad en cualquier momento. | De Usuario |
| 12. | El sistema deberá impedir que los usuarios sin membresía accedan a cualquier característica que requiera de membresía y mostrar un mensaje indicando la necesidad de una membresía activa. | De Usuario |
| 13. | El sistema debe permitir a los usuarios con membresía activar eventos mensuales en un escenario. | De Usuario |
| 14. | El sistema debe permitir al usuario interactuar con elementos específicos del escenario. | De Usuario |
| 15. | El sistema debe mostrar la información del escenario cuando el usuario interactúe con un objeto específico. | De Sistema |
| 16. | El sistema debe permitir al usuario alejar y acercar el zoom del escenario según sus preferencias. | De Usuario |
| 17. | El sistema deberá impedir que el usuario se pase del límite inferior y superior del zoom del escenario. | De Sistema |
| 18. | El sistema debe permitir al usuario interactuar con objetos coleccionables en un escenario. | De Usuario |
| 19. | El sistema deberá agregar los coleccionables a la galería del usuario. | De Sistema |
| 20. | El sistema debe permitir al usuario visualizar la lista de coleccionables en su galería. | De Usuario |
| 21. | El sistema debe permitir al usuario ver información detallada sobre un coleccionable seleccionado en su galería, mostrando los detalles de este en pantalla. | De Usuario |
| 22. | El sistema debe permitir al usuario cambiar la configuración de los controles desde el menú principal, solicitando confirmación antes de guardar los cambios. | De Usuario |
| 23. | El sistema debe permitir a los usuarios con membresía activar un recorrido guiado. | De Usuario |
| 24. | El sistema debe permitir a los usuarios con membresía finalizar un recorrido guiado a mitad del proceso. | De Usuario |

## Requerimientos No Funcionales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Requerimiento | Tipo |
|  | La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de navegar, con instrucciones claras para los usuarios | De producto |
|  | Se deben proporcionar opciones de personalización, como ajustes de controles y regulación de volumen, para mejorar la experiencia para todos los usuarios | Externo |
|  | Los datos de los usuarios, como información de inicio de sesión y datos de pago, deben estar protegidos mediante encriptación y medidas de seguridad adecuadas. | De producto |
|  | Se deben implementar pruebas automatizadas para garantizar la estabilidad y la calidad del código durante el desarrollo y después de su lanzamiento | De organización |
|  | La plataforma debe cumplir con las regulaciones de privacidad de datos | De producto |
|  | El código de la aplicación debe estar bien documentado y seguir buenas prácticas de programación para facilitar futuras actualizaciones y mantenimiento | De organización |
|  | La arquitectura de la aplicación debe ser escalable, permitiendo la adición de nuevos coleccionables y escenarios sin comprometer el rendimiento. | De organización |
| 8. | El sistema deberá estar conectado a internet las 24 horas | De producto |
| 9. | El sistema deberá almacenar los datos del usuario en su Base de Datos de Usuarios. | De producto |
| 10. | La aplicación debe tener tiempos de carga rápidos para garantizar una experiencia fluida del usuario. | De producto |
| 11. | La latencia en la reproducción de audio y video durante el recorrido guiado no debe exceder un umbral definido. | De producto |
| 12. | El sistema debe estar disponible en los idiomas español e inglés. | De Organización |
| 13. | El sistema debe ser capaz de manejar un número significativo de usuarios concurrentes sin degradación del rendimiento. | De producto |

# 